

ΤΕΧΝΗΤΗ ΝΟΗΜΟΣΥΝΗ

6^ο Εξάμηνο





- Άσκηση Πράξης 2 - Αναδρομικός Προγραμματισμός

Δημοσθένης Σταμάτης


<http://www.iee.ihu.gr/~demos>

Τμήμα Μηχανικών Πληροφορικής & Ηλεκτρονικών Συστημάτων

Η ΑΝΑΔΡΟΜΗ ως Μεθοδολογία Προγραμματισμού

-  Για να επιλύσουμε ένα πρόβλημα με **αναδρομικό** τρόπο **πρέπει να δεχτούμε ότι το πρόβλημα αυτό είναι λυμένο ήδη** για οποιοδήποτε σύνολο δεδομένων εισόδου μικρότερο από το αρχικό.
 -  Παραδείγματος χάριν αν στο αρχικό πρόβλημα έχουμε να αντιμετωπίσουμε ένα σύνολο από **N** δεδομένα, θεωρούμε ότι το πρόβλημα μας είναι λυμένο για **N-1** δεδομένα ή **N/2** δεδομένα
- Πρέπει να κάνουμε 2 πράγματα:
-  (α) Να εκφράσουμε το αρχικό μας πρόβλημα σε σχέση με (το λυμένο) μικρότερο της ίδιας μορφής.
 -  (β) Να αναζητήσουμε τις **οριακές περιπτώσεις** (συνθήκες) του προβλήματος, οι οποίες αποτελούν βασική προϋπόθεση για να λειτουργήσει η αναδρομή

Αναδρομικός ορισμός του N παραγοντικό

 `factorial(0,1).` % οριακή περίπτωση


 `factorial(N, NFactorial):-` % αναδρομικός κανόνας


`N > 0,`

`N1 is N - 1,`


`factorial(N1, N1Factorial),` % αναδρομική κλήση


`NFactorial is N * N1Factorial.`

 `?- factorial(5,F).`
`F = 120`

 `?- factorial(10,F).`
`F = 3628800.`

Φυσικοί αριθμοί (αναδρομικός ορισμός)


 `natural(1).` % οριακή περίπτωση


 `natural(N):-` % αναδρομικός κανόνας

`N > 1,`

`N1 is N - 1,`

`natural(N1).` % αναδρομική κλήση

 `?- natural(100).`
`true .`

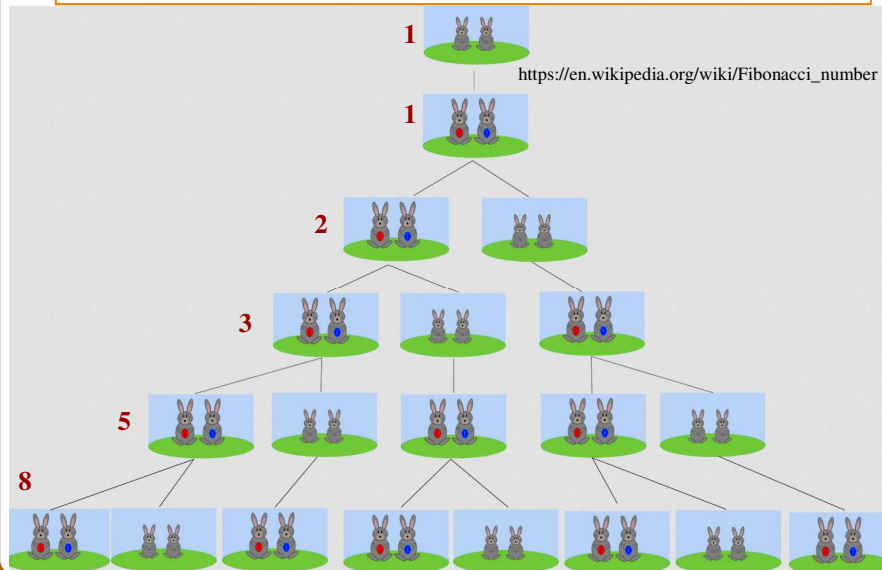
 `?- natural(43.5).`
`false.`

Υψωση σε Δύναμη (αναδρομικός ορισμός)

- ☞ `power(X,0,1).` % οριακή περίπτωση 1
- ☞ `power(X,1,X).` % οριακή περίπτωση 2
- ☞ `power(X,N,P) :-` % αναδρομικός κανόνας
 - $N > 1,$
 - $N1 \text{ is } N-1,$
 - `power(X,N1,P1),` % αναδρομική κλήση
 - $P \text{ is } X * P1.$

Η Αναδρομική ακολουθία Fibonacci

1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, 34, 55, 89, 144, 233, 377, 610, 987, 1597, 2584, 4181, 6765, 10946



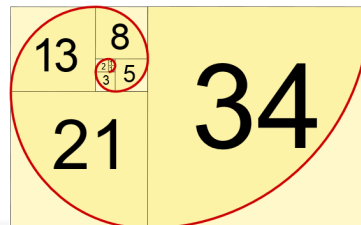
Η Αναδρομική ακολουθία Fibonacci

1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, 34, 55, 89, 144, 233, 377, 610, 987, 1597, 2584, 4181, 6765, 10946

- ☞ fibonacci(1,1). % οριακή περίπτωση 1
- ☞ fibonacci(2,1). % οριακή περίπτωση 2
- ☞ fibonacci(N,Result) :- % αναδρομικός κανόνας

N > 2,
 N1 is N-1,
 N2 is N-2,
 fibonacci(N1,Y1), % 1^η αναδρομική κλήση
 fibonacci(N2,Y2), % 2^η αναδρομική κλήση
 Result is Y1+Y2.

☞ ?- fibonacci(9,A).
 A = 34



Ο υπολογισμός του Μέγιστου Κοινού Διαιρέτη αναδρομικά


☞ Για να βρούμε το μέγιστο κοινό διαιρέτη δύο αριθμών M και N, (M>N) αρκεί να βρούμε:


☞ το μέγιστο κοινό διαιρέτη του N με το υπόλοιπο της διαίρεσης M:N


$$\begin{aligned} \text{ΜΚΔ}(N, M) &= \text{ΜΚΔ}(M, N), \text{ αν } N < M \\ \text{ΜΚΔ}(N, M) &= \text{ΜΚΔ}(M, \text{mod}(N, M)), \text{ αν } N \geq M \\ \text{ΜΚΔ}(N, 0) &= N \end{aligned}$$


A/A	N	M
1	8	22
2	22	8
3	8	6
4	6	2
5	2	0

Ο υπολογισμός του Μέγιστου Κοινού Διαιρέτη αναδρομικά

 `mkd(N,0,N).` % οριακή περίπτωση

 `mkd(N,M,X) :-`
`N >= M,`
`M1 is mod(N,M),`
`mkd(M,M1,X).` % αναδρομική κλήση


 `mkd(N,M,X) :-`
`N < M,`
`mkd(M,N,X).` % εναλλαγή παραμέτρων

 `?- mkd(1024,24,R).`
`R = 8`

Τυχαία αναδρομή vs αναδρομή ουράς

ΑΝΑΔΡΟΜΗ	ΑΝΑΔΡΟΜΗ ΟΥΡΑΣ
<code>factorial(0,1).</code>	<code>natural(1).</code>
<code>factorial(N, NFactorial):-</code>	<code>natural(N):-</code>
<code>N > 0,</code>	<code>N > 1,</code>
<code>N1 is N-1,</code>	<code>N1 is N - 1,</code>
<code>factorial(N1,N1Factorial),</code>	<code>natural(N1).</code>
<code>NFactorial is N*N1Factorial.</code>	

Τυχαία αναδρομή vs αναδρομή ουράς



ΑΝΑΔΡΟΜΗ	ΑΝΑΔΡΟΜΗ ΟΥΡΑΣ
fibonacci(1,1).	fibonacci(N, Result) :-
fibonacci(2,1).	i_fibonacci(N, 1, 1, Result).
fibonacci(N,Result) :-	i_fibonacci(1, Result, _, Result).
N > 2,	i_fibonacci(N, FN1, FN2, F) :-
N1 is N-1,	N>1,
N2 is N-2,	N1 is N - 1,
fibonacci(N1,Y1),	Sofar is FN1 + FN2,
fibonacci(N2,Y2),	i_fibonacci (N1, FN2, Sofar, F).
Result is Y1+Y2	

(*) Η 2^η και 3^η παράμετρος του κατηγορήματος του i_fibonacci ονομάζονται παράμετροι συσσώρευσης. Περισσότερα για την τεχνική αυτή αργότερα . . .